

Аннотация дисциплины М.1.1.2 Дисциплина. Педагогика и психология высшей школы

Дисциплина "Педагогика и психология высшей школы" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Биотехнологии воспроизводства, использования и защиты лесных ресурсов" направления подготовки "35.04.01 Лесное дело". Дисциплина изучается в 1 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-2 Способен передавать профессиональные знания с использованием современных педагогических методик
2. ПК-1 Способен осуществлять преподавание по программам бакалавриата и ДПП, ориентированным на соответствующий уровень квалификации
3. УК-6 Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Лекция 1. Предмет психологии, ее задачи.
2. Лекция 2. Основные теоретические подходы в психологии
3. Лекция 3. Познавательные психические процессы
4. Лекция 4. Психические состояния и свойства личности
5. Лекция 5. Педагогика: единство науки и практики.
6. Лекция 6. Педагогика обучения.
7. Лекция 7. Формирование личности в воспитательном процессе
8. Лекция 8. Основы профессиональной деятельности педагога

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, игровые процедуры, исследовательские, лекционные занятия, практические занятия, процедуры самообучения, тренинговые.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: деловая игра, задания, игровое проектирование, классическая лекция, лекция с элементами мозгового штурма, ролевая игра.